

$+$ 1 $2 \div 6$ $-$ \times **5°**
 grado
Matemáticas

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13							
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	/							
UA2. Forma, espacio y medida									UA3. Manejo de la información										
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45

38

39.34

.04

Group	Sample	Value
UA1	R1	33.4
	R2	35.6
	R3	42.4
	R4	43.7
	R5	23.1
	R6	27.7
	R7	76.7
	R8	17.6
	R9	41.4
	R10	58.3
	R11	23.7
	R12	44.3
	R13	18.3
	R14	17.6
	R15	46.4
	R16	56.3
	R17	43.3
	R18	31.9
	R19	43.0
	R20	37.6
	R21	29.2
	R22	50.6
	R23	26.9
	R24	57.8
	R25	56.7
UA2	R26	29.1
	R27	29.1
	R28	37.0
	R29	36.9
	R30	43.2
	R31	63.1
	R32	70.1
	R33	32.8
	R34	25.3
	R35	31.2
	R36	34.5
	R37	47.3
	R38	23.0
	R39	32.0
	R40	26.9
UA3	R41	57.3
	R42	70.9
	R43	18.8
	R44	24.8
	R45	60.5

UA1. Sentido numérico y pensamiento algebraico		UA1. Sentido numérico y pensamiento algebraico		UA2. Forma, espacio y medida	
Reactivo	Descriptor (aspecto evaluado)	Reactivo	Descriptor (aspecto evaluado)	Reactivo	Descriptor (aspecto evaluado)
1	Identificar la regularidad en una sucesión compuesta formada por figuras.	17	Resolver problemas que impliquen sumar y/o restar fracciones.	30	Identificar la o las imágenes o el o los nombres de los cuadriláteros que comparten características en común o viceversa.
2	Identificar los elementos faltantes en una sucesión compuesta formada por números ya sea creciente o decreciente.	18	Identificar el número decimal que corresponde con su descomposición aditiva.	31	Identificar los triángulos que forman un cuadrilátero dada su representación gráfica.
3	Relacionar las variables que intervienen en una sucesión compuesta formada con figuras con la sucesión numérica que se deriva de ella.	19	Relacionar una representación gráfica con el algoritmo desarrollado de la multiplicación.	32	Identificar el par de ángulos iguales a partir del análisis de la posición y longitud en que se encuentra cada uno.
4	Identificar las cifras de un número mediante su expresión polinómica decimal.	20	Usar los algoritmos de la suma, resta o multiplicación en la resolución de problemas.	33	Relacionar la imagen que representa una fracción de un círculo dividido en partes iguales con su medida equivalente en grados.
5	Relacionar las fracciones decimales con su escritura en punto decimal en medidas de objetos de su entorno.	21	Identificar las multiplicaciones y las adiciones que le permitan resolver un problema.	34	Resolver problemas que impliquen sumar y restar unidades de tiempo a partir de una situación cotidiana y con el apoyo de un reloj de manecillas.
6	Resolver problemas de reparto que impliquen usar y comparar fracciones (medios, cuartos, octavos, tercios, sextos, quintos, décimos).	22	Resolver problemas utilizando la multiplicación a partir de una situación que implique una relación de proporcionalidad entre sus datos.	35	Resolver problemas donde se determine la fecha de inicio o final de un evento utilizando el calendario.
7	Ubicar puntos en la recta numérica que representen números naturales a partir de la posición de al menos otros dos números naturales.	23	Resolver problemas a partir de una situación que implique un producto con unidades de medida.	36	Calcular el perímetro de figuras representadas en una retícula.
8	Identificar la representación gráfica de una fracción dada en su expresión numérica.	24	Resolver problemas de división empleando el algoritmo convencional.	37	Identificar la figura con menor o mayor superficie a partir de su comparación con base en unidades de medida no convencionales en una retícula.
9	Identificar si dos expresiones aditivas y multiplicativas son equivalentes o no.	25	Identificar el residuo de una división en un problema tasativo.	38	Identificar aquellas figuras diferentes con el mismo perímetro y la misma área o aquellas figuras diferentes con la misma área y diferente perímetro o aquellas figuras diferentes con el mismo perímetro y diferente área.
10	Comparar los números naturales escritos con palabras.	UA2. Forma, espacio y medida		39	Identificar el procedimiento que resuelve correctamente el cálculo del perímetro de un rectángulo.
11	Identificar las relaciones de equivalencia entre dos o más fracciones al resolver problemas de reparto y medición.	Reactivo	Descriptor (aspecto evaluado)	40	Reconocer los valores que indican una misma área. Convertir unidades.
12	Identificar la cantidad total en una colección a partir de una fracción dada.	26	Reconocer la vista de un objeto con la figura que lo representa desde un punto de referencia.	41	Estimar cuántas veces cabe el contenido de recipientes pequeños en otro recipiente más grande a partir de una imagen señalando sus capacidades.
13	Ordenar fracciones de distinto denominador.	27	Relacionar la forma de las caras que componen un cuerpo con la representación gráfica del mismo o viceversa.	UA3. Manejo de la información	
14	Calcular la mitad o la tercera parte de fracciones usuales usando expresiones equivalentes.	28	Asociar el nombre o la imagen de un triángulo con la descripción de sus características correspondientes a la medida de sus lados o viceversa.	Reactivo	Descriptor (aspecto evaluado)
15	Resolver problemas en el contexto del dinero que impliquen sumar o restar números decimales utilizando los algoritmos convencionales.	29	Identificar la imagen o el nombre de un triángulo dadas las características correspondientes a la medida de sus ángulos o viceversa (los que tienen un ángulo recto, los que tienen un ángulo mayor a 90° y los que tienen todos los ángulos menores a 90°).	42	Resolver problemas a partir del uso e interpretación de la información que aporta un anuncio.
16	Resolver sumas y restas de números decimales, con base en los resultados que tengan memorizados y con otra estrategia de cálculo mental.			43	Interpretar la información que se presenta en tablas y gráficas para responder preguntas.
				44	Responder preguntas a partir del uso del dato más frecuente en una tabla.
				45	Identificar la moda en los datos agrupados en una tabla dada.